

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К СЕТИ ИНТЕРНЕТ



782-33-02
www.cpms.ru

Оплата через платежные терминалы Comeraу

Мы рады сообщить о подключении наших терминалов оплаты к платежной системе Comeraу (Кампэй), принимающей наличные платежи по всей России. Все операции проходят в режиме реального времени.

Теперь оплачивать услуги доступа к интернету стало еще удобнее: к 6 нашим терминалам, работающим круглосуточно и принимающим оплату в адрес CPMS без каких-либо комиссий, добавляются дополнительные терминалы участников платежной системы Comeraу. Они расположены по адресам:

- ул. Нижняя Радищевская, дом 5, строение 2, кафе «Кофе-Хаус»;
- ул. Большие Каменщики, дом 2, кафе «Шоколадница»;
- ул. Николаямская, дом 28/60, кафе «Шоколадница»;
- Таганская пл., дом 86, строение 1, туристическое агентство «Санрайз»;
- Москворецкая наб., дом 7, строение 1, офис 105, офис Comeraу.

Просим Вас обратить внимание, что некоторые дополнительные терминалы предусматривают комиссию при проведении платежей. Заранее проверяйте на странице оплаты наличие комиссии и условия проведения платежа.



Изменился и интерфейс терминалов. В наших старых терминалах окно приветствия теперь выглядит так (см. рисунок слева).

Для перехода к оплате необходимо нажать на кнопку с логотипом CPMS, после чего Вы попадете в меню ввода номера лицевого счета.

В терминалах участников платежной системы экран приветствия немного отличается — кроме кнопки CPMS на нем расположены кнопки сотовых операторов «большой тройки», активны также остальные пункты меню — такие, как коммунальные услуги, погашение кредитов и т.д. Однако после нажатия кнопки с логотипом CPMS Вы попадете в то же меню, что и на наших терминалах.



Получить более подробную информацию и задать другие вопросы по функционированию новой платежной системы Вы можете на нашем форуме (<http://board.cpms.ru/>) и в службе технической поддержки по телефону: +7 (495) 782-33-02.

Топ-менеджер Microsoft настаивает на введении прав для пользователей Сети

Крэг Манди, глава исследовательского подразделения Microsoft, настаивает на необходимости введения единых «водительских прав» для пользователей Сети. Это означает, что перед выходом в интернет каждый пользователь ПК должен будет пройти обязательный курс подготовки и получить соответствующий сертификат.



Во время своего выступления на всемирном экономическом форуме в Давосе топ-менеджер предложил использовать трехуровневую систему аутентификации, действующую на уровне пользователей, устройств и приложений. Очевидно, что такой подход не понравится пользователям, предпочитающим сохранять инкогнито в «онлайне». Однако законопослушные граждане, считает Манди, должны будут с пониманием отнестись к этому нововведению.

«Перед тем как сесть за руль автомобиля, вы сдаете экзамен для получения прав, ставите автомобиль на учет, а также оформляете страховку. Эти меры предосторожности никому не кажутся излишними», — пояснил представитель Microsoft.

Уважаемые абоненты компании «CPMS»!

Сеть «CPMS» объявляет об объединении с ведущим оператором широкополосного доступа Москвы и Подмосквы компанией «Нэт Бай Нэт Холдинг» (торговая марка «NETBYNET»). «Нэт Бай Нэт Холдинг» рад приветствовать новых друзей в районе «Таганский»! Примерно через 60 дней состоится перевод абонентов сети CPMS на билингвовую платформу NETBYNET и всем клиентам CPMS будет предложена электронная оферта на оказание услуг NETBYNET.



Надеемся, что Вы по достоинству оцените выгодные тарифы «NETBYNET», огромную локальную сеть и удобные способы оплаты. С нами всегда комфортно пользоваться скоростным интернетом. Вместе с коллективом CPMS мы готовы развивать новые услуги и совершенствовать технические параметры сети.

Обратите внимание, что в ближайшем будущем поменяется номер телефона технической поддержки и название компании-провайдера. Мы ответим на любые Ваши вопросы в нашей круглосуточной технической поддержке, а также в офисе компании NETBYNET и на форуме объединенной компании.

«Рост компании за счет объединений — всегда сложный процесс, и мы уже провели более двух десятков успешных интеграций за последние 4 года. Надеемся, что после интеграции сети CPMS в NETBYNET жители района «Таганский» по достоинству оценят высокий уровень качества услуг, предоставляемых NETBYNET. Мы будем рады предложить новые сервисы, в том числе IPTV, пиринговые возможности с абонентами более 50 районов Москвы, скоростные тарифные планы по доступу в интернет, удобные системы оплаты и др.», — говорит генеральный директор ООО «Нэт Бай Нэт Холдинг» Вадим Александрович Курин.

Для абонентов сети CPMS пространство NETBYNET-общения всегда открыто!

- Сайт: <http://www.netbynet.ru/>
- Форумы: <http://forum.netbynet.ru/>
- Ресурсы: <http://catalog.multilocal.ru/>
- DC: <http://dc.piring-net.net/>
- Торренты: <http://retracker.netbynet.ru:81/index.php>
- Другие интересные вещи: http://www.netbynet.ru/home_users/services/net_sources/

Следите за новостями на сайтах компаний CPMS и NETBYNET.

«Asus начинает продажу Slate PC» или «Asus выпускает iPad-киллера?»

Мечты об устройстве с крупным сенсорным экраном и беспроводным интернетом появились у сотрудников нашей редакции еще во времена первых коммуникаторов на Windows Mobile. Оно, конечно, удобно, когда весь интернет в кармане, но ситуаций, когда 3 дюйма экрана телефона мало, а ноутбука — много, стало появляться все больше и больше.

Появившаяся 2 года назад концепция Origami (от Microsoft) и ее воплощение — UMPC не получили распространения. Появление iPhone с его мультитачем и первым удобным для работы браузером обнадарило: наконец-то вот оно, только бы экранчик побольше. И когда в прошлом мае появилась новость про крупный заказ 10-дюймовых экранов для Apple, надежды, казалось, оправдались.

Но потом началось безумие вокруг нетбуков, и пришлось ждать почти год, пока 7 января Стив Балмер, президент Microsoft, не вышел на сцену и не показал то, что теперь называют Slate PC, о котором мы писали в прошлом номере. Спустя 20 дней под прицелом камер оказался другой Стив — Стив Джобс, создатель Apple, предьявивший то, по чему наносил упреждающий удар Балмер.

Новинка получила название iPad и представляет собой увеличенный в размерах iPod Touch, с WiFi и опциональным 3G. Есть модели с 16, 32 и 64 Гб памяти. Процессор — 1 ГГц собственной разработки, iPhone OS внутри. Это значит, что в нем с самого начала будет 140 тыс. приложений



и интерфейс, который уже знаком 76 млн потенциальных покупателей. При этом новые возможности (более крупный экран и мощная начинка) породят новую волну приложений, специально оптимизированных для iPad, включая новые игры. Стоимость — от 499 долл. до 829 долл. в зависимости от объема памяти и наличия 3G-модуля.

У Microsoft же, напротив, пока есть только коробочка, сделанная HP, на которой можно запустить Windows 7 (она, понятное дело, к работе с 7-дюймовым дисплеем не приспособлена), и миллионы не подготовленных для тач-интерфейса программ. Зато теперь у Microsoft есть примерно полгода, чтобы посмотреть на удачу и ошибки iPad и выпустить конкурентоспособный продукт.

В любом случае только время покажет, какой из заголовков будет встречаться чаще через пару месяцев: «Asus начинает продажу Slate PC» или «Asus выпускает iPad-киллера».

Белорусский интернет под контролем у Лукашенко

Александр Лукашенко подписал указ, упорядочивающий госрегулирование использования интернета в Беларуси и вводящий ряд ограничений. Указ вступает в силу с 1 июля 2010 года.

Указ содержит положения, обязывающие все государственные инстанции размещать информацию о своей деятельности на официальных веб-сайтах. Помимо этого, согласно указу, информационные сообщения, распространяемые через белорусский интернет, должны быть снабжены гиперссылками на первоисточник. Все объекты авторского права необходимо размещать в Сети в строгом соответствии с законодательством в данной области, говорится в документе.

Для всех поставщиков интернет-услуг в Беларуси вводится государственная регистрация, перечень документов для которой будет определен позднее. В целях обеспечения безопасности граждан и государства с 1 июля 2010 года поставщики интернет-услуг должны будут осуществлять идентификацию абонентских устройств пользователей интернет-услуг, вести их учет и хранить сведения о таких устройствах и оказанных интернет-услугах.

Кроме того, указ обязывает государственные и местные органы власти, хозяйственные общества завести официальные сайты, регулярно публиковать на них информацию и предоставлять к этой информации свободный и бесплатный доступ. Организации, занимающиеся экспортом, обязаны создать дополнительные версии сайтов на одном или нескольких языках помимо русского и белорусского.

МТС оштрафовала нечестных контент-провайдеров



МТС оштрафовала контент-провайдеров, sms-услуги которых вызвали наибольшее число жалоб абонентов, сообщила пресс-секретарь оператора Ирина Осадчая. По словам Осадчей, каждый из них был оштрафован более чем на 10 млн руб.

В договорах, заключенных МТС с контент-провайдерами, четко указано, какие услуги они могут предоставлять, поясняет директор по продуктам МТС Павел Ройтберг. Но система поставщиков контента разрослась, говорит Ройтберг, прямых партнеров у МТС около сотни, а субпартнеров — тысячи, причем в цепочке от МТС до конечного поставщика контента обычно 3–4 звена. И услуги, предоставляемые партнерами контент-провайдеров, далеко не всегда соответствуют договору. На недавнем совещании с контент-провайдерами МТС запросила у них полную информацию обо всех их партнерах — поставщиках контента: регистрационные данные юрлиц и паспортные данные физлиц, а также перечень услуг, которые они предоставляют.

«Доктор Веб» внес ВКонтакте.ру в черный список

Компания «Доктор Веб» внесла сайт ВКонтакте.ру в раздел «Порнография» черного списка модуля Родительского контроля.

Ограничение доступа к ВКонтакте.ру как к ресурсу, содержащему порнографические материалы, вызвано заботой о пользователях Dr.Web (в первую очередь — о детях). К сожалению, на сегодняшний день администрация сайта, несмотря на его широкую популярность, не несет ответственности за материалы, размещенные пользователями. Согласно пункту 7.5 Пользовательского соглашения социальной сети, администрация сайта не занимается предварительной модерацией или цензурой информации пользователей и предпринимает действия по защите прав и интересов лиц и обеспечению соблюдения требований законодательства Российской Федерации только после обращения заинтересованного лица к администрации сайта в установленном порядке.

Посетители ВКонтакте.ру, в том числе и несовершеннолетние, могут в любой момент столкнуться с нежелательным контентом. Защита детей от материалов, способных нанести вред их психике, является важнейшей задачей модуля Родительского контроля Dr.Web.

«Доктор Веб» обращает внимание пользователей на тот факт, что сайт ВКонтакте.ру, заблокированный Родительским контролем по списку «Порнография», будет недоступен и в том случае, если доступ к нему разрешен в категории «Социальные сети».

Тем не менее пользователи сохраняют возможность по собственному желанию открыть доступ к ВКонтакте.ру через Родительский контроль.

Президент заставит глав регионов вести блоги и общаться с народом в интернете

Одним из критериев эффективности деятельности глав регионов станет их активность в Сети. Тот, кто не умеет пользоваться интернетом, не имеет права претендовать на власть, считают в Кремле. На декабрьском Госсовете, посвященном «электронному правительству», Дмитрий Медведев пригрозил отставками чиновникам, не умеющим пользоваться компьютером и интернетом.

Похоже, в Кремле всерьез намерены привить политической элите страны интернет-культуру. Считается, что это один из аспектов модернизации политической системы. По мнению Медведева, стремительное развитие виртуальных технологий и рост числа пользователей в России выдвигают новые требования и к российским политикам.

В администрации президента озабочены падением доверия к официальным СМИ в регионах.

Все большее число граждан отправляются на поиски информации в Сеть. В Кремле опасаются, что в недалеком будущем использование виртуальных технологий, а также блогов и социальных сетей сможет не только формировать отношение к представителям правящего

класса, но и оказывать реальное влияние на исход голосования на выборах.

Перед губернаторами поставлена задача внедриться в блоги и стать «завоидлами» виртуальных дискуссий, а также содействовать развитию региональных политических интернет-СМИ.

Главам регионов намекали в Кремле — в ближайшем будущем политические деятели, не выступающие на интернет-площадках, не будут восприниматься как настоящие претенденты на власть. Более того, их интернет-активность станет одним из критериев эффективности деятельности на занимаемом посту. Поэтому им неплохо бы последовать примеру президента и освоить общение в блогах и социальных сетях. Такие требования будут предъявлены и к российским партийным деятелям.

До недавнего времени губернаторы не проявляли большого интереса к интернету. За последние годы блоги завели лишь единицы региональных начальников. Так, свою страничку в Живом Журнале ведет глава Пермского края Олег Чиркунов, губернатор Кировской области Никита Белых и глава Тверской области Дмитрий Зеленин.

США закрыли доступ к SourceForge.net и GoogleCode «неблагоприятным» странам



Один из самых крупных сайтов для разработчиков открытого программного обеспечения SourceForge.net был закрыт для пользователей из «неблагоприятных» стран, сообщает Arab Crunch. В черный список попали Куба, Иран, Сирия, Ливия, Судан и Северная Корея.

Информация о том, что пользователей из вышеперечисленных стран внесли в черный список, появилась в ToS ресурса. Кроме того, жителям этих же стран закрывают доступ к GoogleCode. Эти запреты, инициированные госорганами США, фактически лишают разработчиков из стран черного списка участвовать в развитии и разработке open source.

Примечательно, что событие произошло почти одновременно с выступлением Госсекретаря США Хиллари Клинтон на тему свободы в интернете, в котором она заявила, что у всех пользователей должен быть равный доступ к инновациям, информации и идеям.

ФБР хочет следить за пользователями интернета

На днях директор ФБР Роберт Мюллер заявил, что он будет добиваться сохранения провайдерами из США истории работы своих пользователей в Сети. Причем срок хранения данных должен составлять 2 года. Кроме того, хранящиеся данные провайдеры должны предоставлять властям по первому требованию, без решения суда.

Фактически это означает отслеживание IP-адресов, доменов, сайтов, которые посещает пользователь. Мюллер считает, что доступ к данным должны получать федеральные власти, власти штата и местные власти.

По словам главы ФБР, такие действия необходимы для борьбы с детской порнографией и предотвращения угроз национальной безопасности. «До появления интернета ФБР имело доступ к любой информации о телефонных переговорах жителей США. А вот теперь большая часть личного общения между людьми перешла в интернет, и отслеживать все это не представляется возможным, поскольку нет соответствующего закона», — заявил Мюллер.



Американский студент исследовал файлы в торрент-сетях

Согласно исследованию, проведенному студентом Принстонского университета (США) Саухардом Сахи, только 10 из 1021 файла не нарушили копирайт. Это были Линукс-дистрибутивы, бесплатные игровые дополнения и демоверсии ПО. Всего один из 145 порнографических файлов оказался «чистым».

Отмечается, что размер трафика в ходе исследования не оценивался. Полная дискография Led Zeppelin, DVD, электронная книга или пакет плагинов к Photoshop — все были равны.

14% файлов содержали непристойные материалы, 46% — непорнографические фильмы и телепрограммы, 14% — игры и прочие приложения, 10% — музыку. Книги и руководства составили 1% файлов, изображения — тоже 1%. Остальные 14% файлов не поддались классификации.

60% фильмов были на английском языке, 8% — на испанском, 7% — на русском, 5% — на польском. Что касается порнографии, то английский язык (53%) здесь потеснили китайский (16%), японский (15%), а также русский (6%) языки.

Google договаривается с американской разведкой



Компания Google находится на завершающей стадии переговоров с американским Агентством национальной безопасности (NSA). Стороны намерены подписать соглашение о тесном сотрудничестве в области кибербезопасности.

По словам источника в Google, заключение договора с NSA не означает, что правительство США получит доступ к любым данным пользователей, работающих со службами интернет-гиганта. Утверждается, что главные цели соглашения — расследование обстоятельств последней атаки хакеров на Google, а также создание эффективной защиты интернет-гиганта и его пользователей от будущих нападений.

После заключения соответствующего договора Google и NSA смогут «обмениваться важной информацией, не нарушающей принципы интернет-компаний». Источники подчеркивают, что Агентство национальной безопасности не сможет просматривать поисковые запросы и электронную почту пользователей.



Факты от iRoBot'a

- За несколько часов до окончания голосования на выборах президента Украины сайт Юлии Тимошенко был взломан (и дефейснут) сторонниками Виктора Януковича.
- Билл Гейтс завел аккаунт в Твиттере (<http://twitter.com/billgates>).
- Основатель электронного журнала LWN.net и активный член сообщества Linux-разработчиков Джонатан Корбет утверждает, что ядро Linux на 75% создано квалифицированными корпоративными разработчиками.
- С начала февраля Google включил поддержку IPv6 для своего видеохостинга YouTube. По мнению аналитиков, YouTube уже использует IPv6 в промышленной эксплуатации, а не просто тестирует новый протокол.
- С 4 февраля исходный код Symbian OS стал абсолютно открытым и бесплатным.

Google заплатит за уязвимости в Chrome



Представители Google заявили, что вводят премиальную программу для тех, кто занимается исследованием кода браузеров Chromium и Google Chrome. Программа ставит 2 цели: вознаградить тех, кто уже прислал сообщения об ошибках, и привлечь новых исследователей.

Google обещает выдать 500 долл. каждому, кто обнаружит ошибку в браузерах Chromium и Google Chrome. Сообщения об особо опасных уязвимостях будут оцениваться в 1337 долл. Если сообщение об ошибке придет после того, как о ней стало известно в Сети, оплата производиться не будет.

Впервые подобная программа поощрения была запущена в августе 2004 года сообществом Mozilla, предложившим 500-долларовое вознаграждение за найденные уязвимости в Firefox, Thunderbird и прочих открытых продуктах.

По мнению наблюдателей, инициатива Google позволит существенно ускорить продвижение и принятие Chrome пользователями, тем более что компания заинтересована в этом рынке, на котором царит жесткая конкуренция между Microsoft Internet Explorer и Mozilla Firefox.

Google работает над универсальным переводчиком



От универсальных переводчиков, которых так любят фантасты, нас отделяет всего пара лет. Google разрабатывает программное обеспечение, способное осуществлять практически мгновенный голосовой перевод речи. Франц Оч, глава переводческого подразделения Google, заявил, что соответствующее коммерческое решение может появиться через несколько лет.

Планируется, что разрабатываемая система позволит людям легко переходить с языка на язык, используя смартфон. Система будет «слушать» говорящего, пока не распознает слово/фразу целиком, затем конвертирует это в текст и наконец, переводя сказанное на необходимый язык, озвучит новый текст. На сегодняшний день сервис Google Translate позволяет переводить текст на 52 различных языка.

Франц Оч подчеркнул, что перед разработчиками стоит очень трудная задача. По его словам, главная проблема заключается в сложности распознавания различных акцентов речи.

Windows 8 может выйти в 2011 году



Появился неофициальный документ, содержащий график выпуска новых продуктов Microsoft в ближайшие годы. Так, согласно данному документу, клиентская операционная система Windows 8 выйдет уже в следующем году. Известно, что ОС будет 128-разрядной, получит поддержку кластеров и технологии односторонней репликации, а также в корне изменит доступ к файлам.

Напомним, что ранее сообщалось о появлении Windows 8 на рынке в 2012 году. Однако в попавшем в Сеть документе говорится, что Windows 8 поступит в производство (RTM) 1 июля 2011 года.

В документе называются даты релиза и других крупных продуктов Microsoft. Например, производство офисного пакета Office 2012 и серверной платформы Windows Server 2012 будут начаты 2 июля 2012 года, тиражирование системы управления реляционными базами данных SQL Server 2011 запланировано на 1 июля 2011 года, а серверной платформы SharePoint Server 2013 и пакета Exchange 2013 — на 1 июля 2013 года.

Microsoft пока эти сведения не подтверждает.

Суд Южной Кореи приравнял виртуальные деньги к реальным



Решение южнокорейского суда о признании хождения виртуальных денег наряду с реальными было принято в ходе разбирательства дела о 2 игроках, которым грозил штраф за незаконное получение денежных средств от продажи виртуальных товаров в популярной онлайн-игре Lineage.

Несмотря на то что торговцев виртуальными товарами признали невиновными, решение суда еще может принести немало неприятных моментов всем поклонникам онлайн-игр. Особенно опасной выглядит перспектива уплаты налогов с «кибер-денег», заработанных в виртуальных мирах.

Поскольку «кибер-деньги» признаны полноценным платежным средством, возникает законное основание для обмена их на реальные деньги. В то же время, поскольку возникает новый поток реальных денег, налоговые органы наверняка не упустят шанс получить свой процент. Законы для такого налогообложения пока не готовы. Однако уже есть решение китайских властей о налоге на виртуальные товары. Предполагается, что китайские пользователи будут добровольно платить налог с виртуальной торговли — ее объем в КНР уже достиг порядка 3 млрд долл. в год.

В Китае закрыта крупнейшая хакерская школа



Власти Китая закрыли один из крупнейших сайтов по подготовке хакеров.

Сайт Black Hawk Safety Net (www.3800hk.com) был закрыт еще в конце ноября, сообщают китайские СМИ, не уточняя, почему информация об этом появилась только сейчас.

Полиция провинции Хубэй задержала 3 человек, подозреваемых в организации работы ресурса, а также конфисковала 9 серверов, 5 персональных компьютеров и 1 автомобиль. Кроме того, правоохранительные органы заморозили около 1,7 млн юаней (250 тыс. долл.) на счетах киберпреступников.

Black Hawk Safety Net являлся крупнейшим китайским сайтом, обучавшим хакеров. Он был основан в 2005 году. К ноябрю 2009 года на нем зарегистрировались свыше 12 тыс. VIP-пользователей. В общей сложности они выплатили более 7 млн юаней (свыше 1 млн долл.) в качестве вступительных взносов. Помимо этого на сайте было зарегистрировано свыше 170 тыс. обычных пользователей.

Отмечается, что создатели Black Hawk Safety Net обучали хакеров при помощи специальных уроков. Также различные способы кибератак обсуждались на форуме сайта. По словам представителей полиции, они обратили внимание на Black Hawk Safety Net в 2007 году, когда несколько его членов были задержаны по подозрению в распространении компьютерных вирусов и совершении кибератак.

Сисадмин шантажировал студентов-«пиратов»



Сотрудник IT-отдела Университета Джорджии шантажировал студентов, скачивавших из Сети защищенные копирайтом материалы при помощи университетских компьютеров. Вымогатель требовал с них деньги за свое молчание.

37-летний Дорин Лусиен Дихелен был арестован университетской полицией после жалобы одной из студенток. Девушка утверждает, что в конце января Дихелен позвонил ей по телефону, обвинил в нарушении авторских прав путем скачивания музыкальных файлов и предложил спустить все на тормозах в обмен на некоторую материальную компенсацию.

Студентка заявила шантажисту, что у нее сейчас нет денег, и пожаловалась на него начальству. После этого сотрудница полиции, выдав себя за студентку, встретила Дихелена для передачи денег, и его взяли с поличным.

Дихелену предъявили обвинение в вымогательстве, за что ему грозит до 10 лет тюрьмы. В полиции считают, что он шантажировал и других студентов, для чего администрация вуза, из которого шантажиста сразу же уволили, распространила призыв ко всем пострадавшим от вымогателя дать показания.

Чтобы привлечь студентов к сотрудничеству, в университетской полиции заверяют, что ни в коем случае не считают их виноватыми.

Sophos: социальные сети представляют реальную угрозу для бизнеса



Компания Sophos, занимающаяся разработкой защитного ПО, подвела итоги 2009 года в своем недавно опубликованном отчете. Специалисты по компьютерной безопасности называют Facebook, MySpace и Twitter главной причиной головной боли рядовых пользователей и руководителей крупных организаций.

Результаты опроса, проведенного Sophos, весьма красноречиво говорят о масштабе проблемы. Так, 57% всех пользователей сообщили о получении спама через социальные сети, эта цифра на 70,6% превышает ту, что была год назад, а 36% пожаловались, что им присылали ссылки на вредоносные файлы, что на 69,8% превысило прошлогодние результаты.

«Это очень резкий рост по всем направлениям, такие данные говорят о том, что миллионы людей, пользующихся социальными сетями, должны быть готовы к собственной защите и всегда проявлять бдительность при получении любой сомнительной информации», — говорит технический консультант компании Грехем Клули.

За последнее время все больше организаций стали проявлять лояльность к своим сотрудникам, позволяя им беспрепятственно сидеть в социальных сетях, в результате чего сохранность деловой информации часто оказывалась под вопросом. Так, неограниченным доступом к Facebook с рабочего места могли похвастаться 49% человек, хотя еще год назад эта цифра составляла только 13%.

Из 500 компаний, опрошенных специалистами Sophos, около 72% признали, что социальные сети представляют реальную угрозу для их бизнеса. Наиболее опасными ресурсами респонденты назвали Facebook (60% голосов), MySpace (18%), Twitter (17%) и LinkedIn (4%).

Согласно прогнозу Sophos, в 2010 году социальные сети имеют все шансы стать основной ареной действия сетевых злоумышленников, работающих против простых пользователей сетей.

Аддоны для Firefox заражены троянскими программами



Компания Mozilla выпустила 2 экстренных бюллетеня по информационной безопасности, где говорится о появлении в каталоге двух аддонов для браузера Firefox, зараженных троянскими программами.

Оба аддона являются экспериментальными и предназначены только для Windows. В Mozilla говорят, что их уже удалили, но к моменту обнаружения инцидента уже около 5000 человек скачали каждый из аддонов.

В компании также предупредили, что пользователи, ранее загрузившие зараженные аддоны, инфицировали свои компьютеры. Простая загрузка аддона и его вызов в составе браузера автоматически заражают компьютер, и трояны начинают работать. В компании говорят, что через штатную процедуру деинсталляции можно удалить аддон, но не троян — его можно вылечить при помощи антивируса.

Lost появился в торрентах до ТВ-премьеры



Один из фанатов, посетивший допремьерный показ первого эпизода шестого сезона сериала Lost («Остаться в живых»), сумел снять его на веб-камеру своего ноутбука и выложить в торренты. Несколько десятков тысяч файлообменщиков скачали «экранку», не дождавшись всего 1–2 дней до ТВ-премьеры эпизода.

Lost является одним из самых популярных телесериалов — как среди телезрителей, так и среди файлообменщиков. Стартовавший 2 февраля на американском канале ABC шестой сезон сериала давно уже объявлен создателями как последний, в котором фанаты должны получить ответы на все вопросы.

По такому случаю ABC 30 января организовал спецпоказ первого эпизода последнего сезона (точнее, первой его половины, поскольку этот эпизод состоит из 2 частей) на одном из пляжей гавайского острова Оаху — того самого, где проходила большая часть съемок Lost. Мероприятие посетило почти 15 тыс. человек, многие из которых были вооружены фото- и видеокамерами. На следующий день, 31 января, эпизод появился в торрентах.



Рынок реагирует



Не только Microsoft беспокоится по поводу iPad. Sony также намерена выпустить свой планшетник с сенсорным экраном. Он может стать конкурентом модели iPad производства Apple, который обсуждается в техническом сообществе не первый месяц, сообщает The Financial Times.

«Sony заинтересована в этом сегменте рынка и имеет все необходимое для производства», — заявил финансовый директор компании Нобуки Онеда (Nobuyuki Oneda) на презентации отчетности компании.

А пока Sony планирует, британцы из X2 Computing уже объявили о начале производства планшетных ПК iTablet. Устройство будет выпускаться в 2 вариантах — с 10.2- и 12.1-дюймовым сенсорным широкоформатным дисплеем и опциональной поддержкой мультитач (в данном случае возможна и Windows 7 на борту).

Внутри у планшета 1,6-гигагерцевый процессор Intel, 250-гигабайтный HDD, модули Wi-Fi и Bluetooth, 3 порта USB и HDMI (тоже опционально). И веб-камера 1,3 Мп в нагрузку.

В продаже устройство должно появиться в апреле 2010 года.

A JooJoo от Fusion Garage так и вообще доступен для предзаказа. У планшета тонкий корпус и 12-дюймовый сенсорный дисплей с разрешением 1366 x 768 пикселей. В компьютер встроено 4 Гб памяти, акселерометр, модуль Wi-Fi и аккумулятор, которого хватает на 5 ч автономной работы. На корпусе есть отверстия для наушников и микрофона, а также одна-единственная кнопка, отвечающая за включение и выключение устройства.



Все это великолепие работает на Intel Atom с частотой 1,6 ГГц, управляется специализированной ОС, построенной на базе Unix, и продается с конца февраля по 500 американских долл. за штуку.

Создан мобильник с самым высоким разрешением экрана

Тайваньская компания Qisda разработала смартфон QCM-330 с 4-дюймовым сенсорным экраном, разрешение которого составляет 1280 на 1024 пикселя, пишет Lenta.ru. Это больше, чем у еще не выпущенного планшета Apple iPad, разрешение экрана которого 1024 на 768 пикселей.

Qisda QCM-330 — один из нескольких телефонов, которые выпустит в ближайшее время европейский сотовый оператор Vodafone. QCM-330 оснащен 3-мегапиксельной камерой, акселерометром и модулем Wi-Fi. Новый телефон поддерживает высокоскоростные сети HSDPA. Пока неизвестно, под управлением какой операционной системы он работает.

До сих пор одно из самых высоких разрешений экрана было у смартфона Motorola Droid — 854 на 480 пикселей. Такое же разрешение будет у нового мобильника LG GD880, который также появится в линейке Vodafone. Экран LG GD880 защищен от царапин.

В линейку Vodafone входит как минимум 5 новых устройств. Среди них сенсорные мобильники, телефоны с двумя экранами, телефоны с физической клавиатурой.

Nvidia научила ноутбуки выбирать нужную видеокарту

Корпорация Nvidia 9 февраля представила технологию Optimus, позволяющую ноутбукам выбирать для каждого приложения необходимую видеосистему, сообщает Lenta.ru.



Благодаря Optimus ноутбук может на ходу переключаться между видеокартой Nvidia и встроенной графикой Intel. В результате в играх будет использоваться более производительная видеосистема, а, например, в офисных приложениях — интегрированная.

Автоматическое переключение в некоторых случаях позволит вдвое увеличить время работы ноутбука без подзарядки. В корпорации подчеркивают, что Optimus доступна только в ноутбуках с установленной видеокартой Nvidia.

Первыми ноутбуками с поддержкой Optimus станут 5 устройств Asus — UL50Vf, N61Jv, N71Jv, N82Jv и U30Jc.

Ноутбуки с двойными видеосистемами выпускаются уже несколько лет. Однако до сих пор пользователю приходилось вручную переключаться между видеокартой и интегрированной графической системой. При этом, например, в MacBook Pro переключение сопровождается завершением рабочей сессии с системой. Optimus переключается между системами самостоятельно.

Факты от iRoBot'a

- Редакция итальянского издания Wired выдвинула интернет на соискание Нобелевской премии мира.
- Amazon объявила, что к концу 2009 года сумела продать 3 млн электронных читалок Kindle.
- Сергей Брин и Ларри Пейдж объявили, что в течение 5 лет они продадут часть пакета акций Google, принадлежащих им, оставив себе 48,8% акций.

AMD выпустила самую дешевую видеокарту в новой линейке



Корпорация AMD анонсировала видеокарту ATI Radeon HD 5450 — самую дешевую из карт новой, пятидесятичной серии, сообщает Lenta.ru.

Карта поддерживает интерфейс DirectX 11. Кроме того, в нее включена поддержка нескольких мониторов при помощи технологии ATI Eyefinity, а также поддержка потоковых вычислений посредством технологии ATI Stream.

Энергопотребление ATI Radeon HD 5450 в обычном режиме составляет 19,1 Вт, а в режиме простоя — 6,4 Вт. Видеокарта оборудована системой пассивного охлаждения.

Базовая модель ATI Radeon HD 5450 с 512 Мб памяти стоит менее 60 долл. Видеокарту выпустят сразу несколько партнеров, в том числе компании Asus, MSI и Sapphire.

Обозреватели сходятся во мнении, что новая видеокарта совершенно не предназначена для геймеров. Ожидается, что ATI Radeon HD 5450, обеспечивающая полную поддержку разрешения 1920 на 1200 пикселей, будет устанавливаться в медиацентры и другие системы, требующие бесшумной работы с видео.

Samsung начнет серийный выпуск телевизионных панелей с поддержкой 3D

Корейская корпорация Samsung намерена начать массовое производство жидкокристаллических панелей со светодиодной подсветкой для телевизоров с поддержкой 3D. Об этом пишет Lenta.ru со ссылкой на блог Samsung Hub.

Панели будут выпускаться в 40-, 46- и 55-дюймовом вариантах. Частота обновления экрана составит 240 Гц, а для просмотра 3D-изображений понадобятся специальные очки. Ожидается, что 240-герцевая развертка позволит гораздо точнее отображать движущиеся двумерные изображения, а восприятие трехмерного контента она сделает более естественным. Кроме того, новые панели обладают на 20% меньшим временем отклика.

В середине января корпорация анонсировала еще и серию телевизоров Samsung 9000 со светодиодной подсветкой дисплея и поддержкой 3D. Он также поддерживает 240-герцевую развертку и оснащен сенсорным экраном. Аналогичными параметрами обладают телевизоры серий 7000 и 8000.

По прогнозу аналитико-исследовательской компании DisplaySearch, объем рынка 3D-дисплеев к 2018 году вырастет с 3,5 до 22 млрд долл.

Microsoft бросает Xbox

Компания Microsoft откажется от поддержки сетевого сервиса Live для консолей Xbox и выходящих для них игр. Об этом сообщает Lenta.ru со ссылкой на открытое письмо директора-распорядителя Xbox Live Марка Уиттена (Marc Whitten). С 15 апреля текущего года сервисы Xbox Live будут предоставляться только обладателям Xbox 360.

Игры для оригинальной консоли Xbox, которые можно запустить на Xbox 360, также не будут поддерживать Live. Как объяснил Уиттен, в Live зарегистрированы уже более 23 млн учетных записей, и изменения, которые вносятся в работу сетевого сервиса, делают невозможным сохранение поддержки старых игр. Уиттен добавил, что это решение далось руководству Microsoft нелегко.



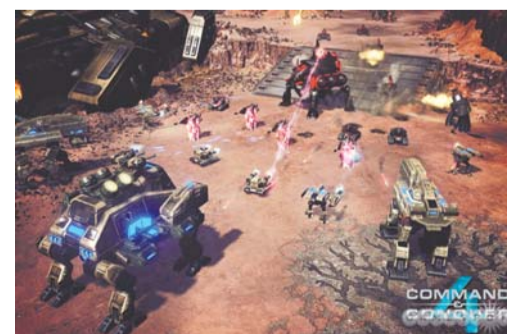
Напомним, что сетевой сервис Xbox Live был запущен в 2002 году для консоли Xbox. После выхода Xbox 360 в 2005 году система поддерживала обе консоли и игры для них.

В российских магазинах оригинальная консоль Xbox официально не продавалась. Услуги сетевого сервиса Xbox Live на территории России также официально не предоставляются. Представители компании неоднократно говорили, что запуск сервиса в России входит в ее планы, но он пока не анонсирован.

Грядет открытое бета-тестирование Command & Conquer 4

Издательство Electronic Arts проведет открытое бета-тестирование заключительной части сериала Command & Conquer. Об этом сообщает Lenta.ru. С 28 января каждый зарегистрированный пользователь сайта GameSpot может получить код доступа для участия в бета-тестировании.

Представители GameSpot пообещали, что код к бета-версии Command & Conquer 4: Tiberian Twilight получит каждый, кто попросит его выслать, однако предупредили, что из-за наплыва пользователей может возникнуть небольшая задержка регистрации.



Релиз Command & Conquer 4: Tiberian Twilight в Северной Америке состоится 16 марта текущего года. В европейские магазины игра поступит 19 марта. За разработку проекта, который создается только для персональных компьютеров, отвечает студия EA LA.

Действие Command & Conquer 4 происходит в 2062 году, после событий третьей части серии. Разработчики рассказали, что по сюжету игры ранее враждовавшим сторонам придется объединиться ради спасения человечества.

Tiberian Twilight — стратегия в реальном времени. Многопользовательский режим новой игры предусматривает как возможность совместного прохождения сюжетной кампании, так и противостояние 2 команд, в каждую из которых смогут войти не более 5 игроков.

Дополнения для Grand Theft Auto IV выйдут на PlayStation 3 и PC

Сборник Grand Theft Auto: Episodes from Liberty City, состоящий из дополнений для игры Grand Theft Auto IV, выйдет на PlayStation 3 и PC. Об этом сообщается в пресс-релизе, опубликованном на сайте компании Rockstar Games. Диск с игрой появится в магазинах 30 марта 2010 года.



В сборник войдут 2 дополнительных эпизода: The Lost and Damned и The Ballad of Gay Tony. Ранее они были доступны только владельцам консоли Xbox 360. Журналисты IGN отмечают, что геймерам, которые приобретут сборник Episodes from Liberty City на диске, не потребуется копия Grand Theft Auto IV. Представители Rockstar добавили, что новые главы также можно будет скачать через сетевые сервисы PlayStation Network и Games for Windows Live. Для их установки геймерам придется приобрести копию четвертой части GTA.

Напомним, что игра Grand Theft Auto IV, главным героем которой является иммигрант Нико Беллик, вышла на консолях PlayStation 3 и Xbox 360 в апреле 2008 года. Через несколько месяцев ее выпустили на персональных компьютерах. В феврале 2009 года на Xbox 360 вышло первое дополнение The Lost and Damned, в котором рассказывается история байкера Джонни Клебитца. В октябре того же года вышла вторая глава под названием The Ballad of Gay Tony, в которой роль главного героя досталась мелкому бандиту по имени Луис Лопес.

Также в октябре прошлого года в продажу поступил сборник Grand Theft Auto: Episodes from Liberty City. Информация о том, что владельцы Xbox 360 смогут получить эксклюзивные дополнения, появилась еще в 2007 году. По слухам, компании Microsoft пришлось заплатить 50 млн долл. за то, чтобы новые главы не появились на других платформах.

Названа дата выхода Assassin's Creed II на PC

Вторая часть сериала Assassin's Creed выйдет на персональных компьютерах в марте текущего года, сообщает Lenta.ru. В Северной Америке продажи игры начнутся 16 марта. Предположительно в Европе релиз состоится 19 марта. Таким образом, PC-версия игры задержится на 4 месяца, по сравнению с версиями для консолей Xbox 360 и PlayStation 3.

Assassin's Creed II будет доступна обладателям персональных компьютеров в 2 версиях. Одна из них обойдется американским геймерам в 59,99 долл. и будет включать дополнительный контент, в том числе 2 новых эпизода, которые скоро должны выйти и для консольных версий игры. Стоимость другого варианта PC-версии игры, который геймеры смогут приобрести только через систему цифровой дистрибуции, составит 64,99 долл. и будет содержать больше дополнительного контента. Европейские цены пока не объявлены.

Assassin's Creed II представляет собой экшен с видом от третьего лица. События игры разворачиваются на территории средневековой Италии. По сюжету главный герой, наемный убийца по имени Эцио, встречается с реальными историческими лицами, в том числе Леонардо да Винчи и Никколо Макиавелли.



14 января издательство Ubisoft объявило о том, что в мире продано уже более 6 млн копий Assassin's Creed II для Xbox 360 и PS3. Сиквел превзошел по скорости продаж первую часть, вышедшую в 2007 году.

Издательство уже анонсировало третью часть сериала, которая должна выйти в следующем финансовом году, то есть в период с 1 апреля 2010 года по 31 марта 2011 года. Сообщалось, что в новом проекте серии появится многопользовательский режим.

Названы сроки выхода новой части Fallout

Релиз игры Fallout: New Vegas, которая является ответвлением от популярного постапокалиптического сериала, состоится осенью 2010 года, сообщает IGN. Игра выйдет на консолях PlayStation 3, Xbox 360, а также на персональных компьютерах в Северной Америке и Европе. Точная дата начала продаж игры пока не называется.

Издательство Bethesda опубликовало первый тизер игры. На сайте компании сообщается, что действие Fallout: New Vegas будет происходить в городе Нью-Вегас в штате Невада и в его окрестностях. Известно также, что в игре не будет многопользовательского режима.

Ответвление Fallout: New Vegas было анонсировано в апреле 2009 года. За разработку проекта отвечает студия Obsidian Entertainment, создавшая проекты Star Wars Knights of the Old Republic II: The Sith Lords и Neverwinter Nights 2.

Ранее разработчики обещали, что новая часть будет во многом похожа на вышедший в 2009 году Fallout 3. Действие этой action/RPG происходит в Вашингтоне и его окрестностях. Для игры было выпущено 5 дополнительных эпизодов: Operation: Anchorage, The Pitt, Broken Steel, Point Lookout и Mothership Zeta.

Продолжение The Legend of Zelda покажут на выставке E3 2010

Президент компании Nintendo Сатору Ивата пообещал официально анонсировать новую игру из серии The Legend of Zelda для консоли Wii летом 2010 года. О своих планах он рассказал инвесторам в ходе финансового брифинга. По словам Иваты, новую игру покажут на выставке E3 2010. Он также добавил, что во время этого шоу впервые будут продемонстрированы возможности нового устройства Wii Vitality Sensor, анонсированного в 2009 году. Помимо этого Сатору Ивата пообещал показать первые игры с поддержкой данного аксессуара.

На брифинге была упомянута и ролевая игра Xenoblade, которая должна выйти на Wii в 2010 году. Этот проект также известен под названием Monado: Beginning of the World. За создание игры отвечает студия Monolith Soft, а процессом разработки руководит Тэцую Такахаси (Tetsuya Takahashi), зарекомендовавший себя в таких проектах, как Xenogears и Xenosaga.

Сатору Ивата, который опроверг слухи о том, что компания планирует в будущем выпустить игровую консоль Wii HD. По его мнению, новая

Создатель Final Fantasy анонсировал ролевую игру для Wii

Студия Mistwalker, известная по играм Blue Dragon и Lost Odyssey, занимается созданием новой игры для Wii, сообщается на официальном сайте Nintendo. Проект получил название The Last Story.

Дата выхода игры пока не сообщается. На сайте Nintendo размещен лишь арт к игре, сопровождаемый логотипом Wii и указанием жанра проекта. The Last Story — очередная ролевая игра студии. Как уточняет издание, права на название The Last Story были защищены компанией Nintendo еще в сентябре 2009 года.



Руководитель студии Mistwalker Хиронобу Сакагути (Hironobu Sakaguchi) в декабре прошлого года написал в своем блоге о том, что планирует анонсировать новый проект весной. Тогда журналисты сделали выводы, что речь идет об игре, над которой создатель Final Fantasy, по слухам, работал уже 2 года, и разработка которой, согласно его предыдущим постам, «перешла в финальную стадию».

Теперь в блоге Сакагути на сайте студии говорится, что The Last Story находится на финальной стадии разработки. Дизайнер добавил, что в настоящее время работает над балансом боевой системы. При этом он не уточнил, является ли The Last Story тем самым секретным проектом или же весной состоится еще один анонс.

Разработчики Bayonetta анонсировали шутер Vanquish

Студия PlatinumGames, известная по играм Madworld и Bayonetta, анонсировала свой новый проект, сообщает Lenta.ru. Игра, дата выхода которой пока неизвестна, называется Vanquish. Для каких платформ создается проект, также пока не сообщается.

Судя по трейлеру, опубликованному на сайте студии, игра будет представлять собой шутер, сюжет которого основан на глобальном военном конфликте — нападении неизвестных сил на США.



Известно также, что разработку проекта возглавляет дизайнер Синдзи Миками (Shinji Mikami), создавший серию Resident Evil, а продюсером игры выступает Ацуси Инаба (Atsushi Inaba), известный по работе над серией Devil May Cry, а также над игрой Madworld.

О том, что разработчики из PlatinumGames намереваются анонсировать новый проект, стало известно в начале января. На японском сайте студии был размещен таймер с обратным отсчетом, указывавший на дату анонса.

Vanquish станет четвертым проектом студии PlatinumGames. Ранее она выпустила игру Madworld для Wii, Infinite Space для DS и Bayonetta для Xbox 360 и PS3. Представители студии в недавних интервью упоминали о заинтересованности в работе над продолжениями Madworld и Bayonetta, однако официально сиквелы пока не анонсированы.

Продолжение Half-Life 2 появится не раньше 2011 года

Третий эпизод игры Half-Life 2 выйдет не раньше 2011 года. Как сообщает GameSpot, об этом в февральском выпуске, в разделе слухов, упомянуло игровое издание Game Informer — по его сведениям, в 2010 году новые игры этой серии выходить не будут.

По данным издания, не исключено, что разработчики из Valve Software вообще откажутся от выпуска Half-Life 2: Episode Three и вместо этого в ближайшие годы выпустят Half-Life 3.



Представители студии, к которым журналисты GameSpot обратились за комментариями, пока не выступили с официальным заявлением по этому поводу.

Первый дополнительный эпизод к шутеру Half-Life 2 вышел летом 2006 года. Изначально предполагалось, что третий, завершающий, эпизод станет доступен геймерам в конце 2007 года. Однако в 2007 году компиляция игр Valve была выпущена в рамках проекта The Orange Box. В сборник вошли Half-Life 2, два дополнительных эпизода к ней, шутер Team Fortress 2 и игра Portal.

После этого в прессе появились сообщения о том, что Episode Three проанонсируют в 2008 или 2009 году, однако разработчики так и не назвали дату выхода эпизода, хотя неоднократно говорилось, что работа над ним уже идет. Всего в серии Half-Life выпущены 2 полноценные игры (в 1998 и в 2004 годах), 2 дополнительных эпизода от Valve и несколько дополнений от сторонних разработчиков.



приставка компании Nintendo должна будет предложить геймерам нечто большее, чем просто поддержка изображения высокой четкости. В противном случае новая консоль никогда не получит одобрения Иваты.

Выставка E3 (Electronic Entertainment Expo) пройдет в Лос-Анджелесе на территории выставочного комплекса Los Angeles Convention Center. Мероприятие откроется 15 июня и продлится до 17 июня включительно. Уже известно, что заявки на участие в выставке подали около сотни издателей и разработчиков.



ТЕАТР НА ТАГАНКЕ

Афиша на март 2010 года

6 (сб)	ПРИВЕТ В ОДЕССУ (Премьера)
16 (вт)	МЕД (Превью)
17 (ср)	МЕД (Превью)
18 (чт)	ГОРЕ ОТ УМА — ГОРЕ УМУ — ГОРЕ УМА
19 (пт)	ФАУСТ
20 (сб)	АРАБЕСКИ (Премьера)
21 (вс)	ДОБРЫЙ ЧЕЛОВЕК ИЗ СЕЗУАНА
23 (вт)	МАСТЕР И МАРГАРИТА
24 (ср)	ЕВГЕНИЙ ОНЕГИН
25 (чт)	ТАРТЮФ
26 (пт)	СКАЗКИ (Премьера)
27 (сб)	ГОРЕ ОТ УМА — ГОРЕ УМУ — ГОРЕ УМА
28 (вс)	АРАБЕСКИ (Премьера)
30 (вт)	МАСТЕР И МАРГАРИТА
31 (ср)	МЕД (Превью)

Начало спектаклей в 19.00

В ЦАО Москвы запланировано свыше 100 мероприятий по празднованию 65-й годовщины Победы

По случаю празднования 65-й годовщины Победы в Великой Отечественной войне в ЦАО Москвы запланировано свыше 100 мероприятий. В первую очередь будут проведены ремонтно-восстановительные работы на 4 мемориальных комплексах Московской области — в местах боев дивизий народного ополчения, формировавшихся на территории ЦАО. Уже сейчас в округе проходит вручение ветеранам государственных наград Российской Федерации и памятной юбилейной медали «65 лет Победы в Великой Отечественной войне 1941—1945 гг.».

В марте состоится традиционный торжественный вечер в честь Международного женского дня, который, прежде всего, будет посвящен женщинам, прошедшим войну.

В апреле в ЦАО пройдет праздничное мероприятие для тех, кто в буквальном смысле не жалел крови для Победы, хотя и не был на фронте, — доноров военных лет. Ну а в майские праздничные дни жителей и гостей Центрального административного округа ждут десятки торжественных и радостных событий.

Однако не только торжества станут подарком ветеранам к юбилею Победы. Главное, по словам префекта ЦАО Алексея Александрова, больше внимания уделять социальной помощи ветеранам.

Центральный административный округ в мае 2009 года уже обеспечил жилплощадью всех ветеранов, стоявших в очереди на улучшение жилищных условий.

Сейчас руководство ЦАО решает задачу, поставленную Президентом РФ Дмитрием Медведевым: по обеспечению к юбилею Победы жилплощадью всех непосредственных участников боевых действий и инвалидов Великой Отечественной войны 1941—1945 годов.

Кроме того, в округе началась работа по ремонту квартир ветеранов, обеспечению их необходимой бытовой техникой, диспансеризации, сообщает пресс-служба префектуры ЦАО г. Москвы.

Реконструкция 5 кварталов комплекса «Зарядье» закончится к 2015 году

Реконструкцию 5 кварталов комплекса «Зарядье» на месте снесенной гостиницы «Россия» и на территории вокруг нее планируется завершить в 2015 году.

Соответствующее постановление подписал мэр Москвы Юрий Лужков.

Как сообщает saoinform.ru, предпроектная документация по реконструкции кварталов «Зарядье» с проектированием и строительством многофункционального комплекса по адресу: ул. Варварка, вл. 6 должна быть представлена на рассмотрение столичного правительства в текущем году.

В рамках проекта предполагается воссоздать историко-архитектурный комплекс «Зарядье»: восстановить 2 угловые башни Китайгородской стены и церковь Николы Мокрого, разрушенную в 1940-е годы.

Планетарий откроется до конца года

«Московский планетарий откроет свои двери уже в этом году. Сейчас все зависит от поставок звездного оборудования», — заявил Ю. Лужков в прямом эфире программы «Лицом к городу» на телеканале «ТВ-Центр».



Мэр столицы сообщил, что в планетарии будет создан интерактивный музей, такой же, как в Музее космонавтики.

Ю. Лужков отметил, что необходимые площади на территории планетария для организации музея есть.

Ранее заместитель мэра, руководитель комплекса имущественно-земельных отношений Москвы Владимир Силкин сообщил «Интерфаксу», что столичные власти подписали договор с немецкой компанией «Карл Цейсс» на поставку уникального телескопа.

В Таганском районе появятся 2 новых банковских офиса

В целях улучшения обслуживания населения Таганского района города Москвы в IV квартале 2010 года планируется открытие 2 банковских офисов Сбербанка РФ. Один из них решено отдать под обслуживание физических лиц.

Намеченный для этого адрес — ул. Новорогожская, д. 40.

По информации управляющего Лефортовского отделения № 6901 Сберегательного банка РФ В.В. Булыгина в настоящее время начата разработка проектно-сметной документации.

С парковками в московских дворах пока будут мириться

На заседании правительства Москвы было рассмотрено постановление «О проекте закона «О размещении автотранспортных средств в городе Москве». Об этом сообщает saoinform.ru со ссылкой на РБК. Власти столицы решили не вводить запрет на парковку автомобилей во дворах. По словам Владимира Ресина, вводить запрет на парковку нельзя, так как москвичам не предоставляется альтернативных мест для хранения автомобилей.

Сегодня только 30% автовладельцев столицы имеют места для хранения автомобилей, остальные вынуждены ставить машины прямо во дворах. В некоторых районах города дефицит мест для хранения личного автотранспорта достигает 90%. «Нужно проводить серьезную информационную работу с населением по пропаганде вопроса грамотного хранения машин, мы приподзнили на 20 лет с решением этой проблемы», — отметил Владимир Ресин.

Одной из немногих альтернатив дворам в данном вопросе являются «Народные гаражи». Участники заседания предложили использовать несколько режимов работы перехватывающих стоянок — ночной, дневной, а также для постоянных клиентов и тех, кто редко оставляет машину. По мнению депутата Мосгордумы Ивана Новицкого, на таких парковках можно ввести абонементы — для тех, кто чаще оставляет машину, тарифы будут отличаться от платы, которую придется вносить редким пользователям.

Как считает Новицкий, ликвидировать «ракушки» и «пеналы» также не представляется возможным. Необходимо разработать механизм, согласно которому при ликвидации «ракушки» ее владельцу будет предлагаться вариант размещения машины в гараже. «Ракушки» — это частная собственность, и их можно сносить

только через суд, кроме того, москвичи будут по-прежнему оставлять машины на месте «ракушек», отметил Иван Новицкий.

Владимир Ресин принял решение отправить документ на доработку, назвав его «сырым». Правительство Москвы вернется к рассмотрению постановления через месяц.



ТЕАТР РУССКОЙ ДРАМЫ «КАМЕРНАЯ СЦЕНА»



Художественный руководитель театра — заслуженный деятель искусств России
Михаил ЩЕПЕНКО

Адрес театра: ул. Земляной Вал, д. 64,
ст. м. «Таганская» (кольцевая)

Телефоны: 915-07-18, 915-75-21

www.rus-drama.ru • e-mail: info@rus-drama.ru

МАРТ

2 вт., 3 ср. (18:30) Премьера!

А.Островский
СЕРДЦЕ НЕ КАМЕНЬ
Комедия в двух частях

5 пт. (18:30)

В. Одоевский, С. Чистякова
НЕОБОЙДЕННЫЙ ДОМ
Спектакль-притча для взрослых и детей

16 вт., 17 ср., 18 чт. (18:30)

В. Москаленко
АНГЕЛ СКОРБНОЕ ПОНИМАНИЕ
Странное событие под Новый год

23 вт., 24 ср. (18:30)

И. Шмелев
КУЛИКОВО ПОЛЕ
Неофициальное расследование

26 пт. (18:30)

Г. Юдин
МУРОМСКОЕ ЧУДО
Сказание о благоверных князьях земли Русской по мотивам «Повести о Петре и Февронии»

СПЕКТАКЛИ ДЛЯ ДЕТЕЙ И ЮНОШЕСТВА

6 сб. (11:00, 14:00)

В. Одоевский, С. Чистякова
НЕОБОЙДЕННЫЙ ДОМ
Спектакль-притча для взрослых и детей

14 вс. (14:00, 18:30)

Л. Чарская
ВЫБОР КОРОЛЯ
Правдивые сказки

20 сб. (11:00, 14:00), 21 вс. (13:00, 16:00),

Ю. Аверина
НОЧЬ, КОГДА ОТКРЫВАЮТСЯ ТАЙНЫ
Вполне современная история

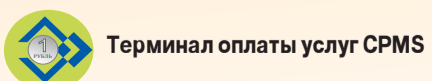
27 сб. (11:00, 14:00)

Г. Юдин
МУРОМСКОЕ ЧУДО
Сказание о благоверных князьях земли Русской по мотивам «Повести о Петре и Февронии»

**РАСПОЛОЖЕНИЕ ТЕРМИНАЛОВ
ОПЛАТЫ УСЛУГ CPMS**

- ул. Новорогожская, д. 20
- ул. Марксистская, д. 9
- ул. Таганская, д. 1, к. 2, 2-й эт.
- ул. Рогожский Вал, д. 4а
- ул. Земляной Вал, д. 52/16
- ул. Рабочая, д. 30, к. 2

Подробнее — на <http://taganka.cpms.ru/term.php>



Создание и продвижение ИНТЕРНЕТ-САЙТОВ



Тел. 782-33-02
www.cpms.ru

Тарифы для физических лиц со скоростью до 100 Мбит/с*

Наименование тарифа	Объем трафика (Мб)	Стоимость (руб.)	Превышение трафика (руб. за 1 Мб)
Экономный	2100	399	0,30
Рациональный+	18 750 24 000	660	0,20
Оптимальный	34 440 49 200	861	0,15
Активный	69 500 78 187	1251	0,10

Тарифы для физических лиц с минимальной абонентской платой

Наименование тарифа	Стоимость (руб. в сутки)	Стоимость трафика (руб. за 1 Мб)
Выгодный	7,25	2,32

Безлимитные тарифы для физических лиц без ограничения трафика*

Наименование тарифа	Объем трафика на скорости до 100 Мбит/с (Мб)	Стоимость (руб. в месяц)	Скорость канала (Кбит/с)
Домашний Мини	256	450	2688 3200
Домашний Эконом	1024	690	8192 11 264
Домашний	2048	900	13 888 18 432
Домашний Плюс	8192	1500	30 720 38 912

Если Вы уезжаете — услугу можно временно отключить

Все налоги уже включены

Тарифицируется только входящий трафик

Смена тарифного плана происходит не чаще одного раза в месяц, строго с первого числа наступающего месяца

Для изменения тарифного плана необходимо до последнего числа текущего месяца оставить заказ на изменение тарифного плана в личном кабинете

* Абонентская плата и объем предоплаченного трафика указаны из расчета 30 дней в месяце.

В случае увеличения или уменьшения количества дней в месяце абонентская плата и объем предоплаченного трафика соответственно увеличиваются или уменьшаются пропорционально числу дней, т.е. из расчета 1/30 доли за сутки.

Домашний интернет

Учредитель: ООО «Центр поддержки молодежи и студентов».

Тел.: (495) 782-33-02.

www.houseinternet.ru

Свидетельство о регистрации ПИ № ФС77-25249.

Главный редактор — Е.Н. Кучерова.

Шеф-редактор — И.М. Дорофеев.

Газета зарегистрирована в Московском территориальном управлении Роскомпечати.

Распространяется бесплатно.

Распространение: ООО «Первая Гарантированная Почта», тел.: (495) 649-88-89, www.fgr.ru

КИНО

Эту рубрику делаете Вы, наши читатели. В течение месяца Вы смотрите новые фильмы и обсуждаете их, а мы выбираем те, которые набрали наибольшее количество комментариев.

Название: **ЧЕРНАЯ МОЛНИЯ**

Год выхода: 2009.

Страна: Россия.

Жанр: боевик, комедия, мелодрама, наше кино, приключения, фантастика.

Режиссер: Александр Войтинский, Дмитрий Киселев.

В ролях: Григорий Добрыгин, Валерий Золотухин, Сергей Гармаш, Иван Жидков, Виктор Вержбицкий, Екатерина Старшова, Михаил Ефремов, Игорь Савочкин, Екатерина Вилкова, Андрей Назимов.

О фильме: Действие картины разворачивается в наши дни. Ее главный герой, двадцатилетний Дима Майков, получает в подарок от отца старенькую «Волгу-21» и внезапно обна-



руживает, что машина летает, как настоящий истребитель. Герой бесцельно парит над столичными пробками, пока однажды беда не заставляет его по-другому взглянуть на мир. Ему предстоит встать на защиту людей, которыми он дорожит, и сразиться со Злом в небе над новогодней Москвой.

Оценка пользователей: 6,45/10 (114 голов).

kovrizhka: Мне очень понравилось, особенно то, что с такой любовью про Москву и «Волгу» (а не какой-то там «мерседес»). И физики-лирики, и обычные люди — все со своими историями. И герой Ефремова совершенно обалденный.))) И музыка. Не важно, что Рыбак поет на один мотив с Aerosmith — наш вариант круче.)))

dagmar: Намного приятней смотреть на своих «супергероев», чем на американских... Приятный, ненавязчивый и легкий фильм. Как раз оптимально для такого жанра...

милена: Во время просмотра возникали противоречивые мнения: от «вроде ничего»... до «уж это перебор!» Но в целом все-таки неплохо... даже хорошо. Но полет в открытый космос... мне было смешно!

джадай: Попытка обращения к общечеловеческим ценностям по сути обернулась провалом... Оценка этого фильма как «добраго» пугает, так как влечет искажение этого понятия в сознании зрителя...

ser-fo: По-моему, детский лепет. В конце фильма хохотала до слез, только поэтому и не жалею, что посмотрела. А вообще, такая бредятина, не поддается даже серьезной критике.)

madson: Замечательный фильм, всем советую посмотреть. Пусть куча нелепостей, чистой воды сказка, но смотрится очень легко и увлекательно. Поставил 10 баллов. Просто потому, что после просмотра с трудом верилось, что это русское кино. Спасибо!

джиппи: Это новая стилистика — легкий фильм о добре и зле, почти мультфильм. Главное —

картинка (привет «Аватару»). Видимо, ориентируясь на уровень западной (американской в первую очередь) аудитории, вконец усвоивший новую фишку Голливуда, Бекмамбетов выдал эту одноразовую поделку. И если убогое содержание можно было бы отчасти компенсировать эмоциями: мастерством актеров, драматической музыкой, ну хоть спецэффектами наконец, то здесь на всем этом сэкономили. В итоге получился то ли беспомощный кич-проект недоучившихся режиссеров, то ли «освоение» спонсорских денег. Оценка — 3.

Название: **НА ИГРЕ**

Год выхода: 2009.

Страна: Россия.

Жанр: боевик, приключения.

Режиссер: Павел Санаев.

В ролях: Алексей Бардуков, Агния Дитковските, Сергей Чирков, Павел Прилучный, Евгений Харланов, Виктор Вержбицкий, Игорь Складар, Марина Петренко, Тихон Жизневский, Нодар Сирадзе.

О фильме: После оглушительной победы на турнире по киберспорту команде геймеров вручают диски с только что разработанной игрой. Запустив игру, каждый из участников подвергается воздействию, переводящему их игровые способности в реальные. Теперь и в жизни они лучшие бойцы, стрелки и гонимые. Их преобразование не остается незамеченным. Властные структуры путем шантажа, обмана и подкупа нанимают геймеров на «работу». Со временем геймеры понимают, что они не герои, спасающие страну, а банальные наемные убийцы. Встает вопрос: как быть дальше? К тому же появление таких же профи, как они, — вопрос времени. Они решают найти тираж и... либо уничтожить его, либо, возглавив целую армию геймеров, диктовать свою волю...

Оценка пользователей: 6,11/10 (83 голоса).

dagmar: Я думала, совсем ерунда будет, но оказалось, что не совсем, даже понравилось, занятный фильм.)))

джиппи: Более примитивного сюжета и убогой режиссуры трудно даже представить. Все условно-виртуально. Геймеры условно супер-



мены, злодеи условно лохи, трупы условно мертвые. Идея совмещения виртуальных игр и реальности полностью провалилась, несмотря на спецэффекты. Пугает, что обещают продолжение.

ideaman: Затягивает... Вроде и сюжет неоригинален, надуман и нелогичен, а в сухом остатке все равно в голове засел...

Шурикzoom: Согласен, фильм затягивает, не стандартный сюжет. Но конец, как и у всех НАШИХ фильмов оставляет желать лучшего... Хотя, посмотреть можно.

babanov: Фильм классный, любителям контры очень понравится. Очень ждем продолжения. Посмотрите, не пожалеете.

Отпечатано в ООО «Типография Михайлова»
Москва, ул. Вятская, д. 49, стр. 1
тел.: (495) 229-02-51.

Заказ № 2010-00576.

Тираж 32 000 экз.

Подписано в печать 16.02.10.

Перепечатка возможна только по письменному согласованию с редакцией.

При перепечатке ссылка на газету «Домашний интернет» обязательна.

За содержание рекламных объявлений и номера телефонов редакция ответственности не несет.